



## Konami Official Tournament Store Program (OTS-Program)

### Erklärung

Das OTS-Programm ist das neue Veranstaltungssystem von Konami zur Unterstützung von Spielern und Veranstaltern. Dieses findet künftig bei allen offiziellen und lokalen Veranstaltungen Anwendung.

Neu am OTS ist, dass wir nun weiterführenden, offiziellen Preissupport von Konami, sowie Ladendekoration beziehen können, indem wir „OTS-Punkte“ einlösen.

Zum Start ab 1. Mai 2016 haben wir Zugriff auf folgende Spieler-Preise, welche euch bestimmt interessieren:

Spieler-Preis	OTS-Punkte-Kosten
1 exklusive OTS-Spielmatte (ca. alle 6 Monate neues Design). Diese Matte wird durchgereicht, so dass ein Spieler maximal 1 Matte pro Design gewinnen kann.	15
5 OTS Token-Cards.	10



Aktuelle OTS-Spielmatte (05/2016)



Aktuelle OTS Token-Card

Um die Spieler-Preise für euch beschaffen zu können, müssen wir OTS-Punkte generieren. Aktuell können wir Punkte über folgende Formate generieren:

Veranstaltungsformat	OTS-Punkte-Gutschrift
Lokales Turnier (z.B. Raider League)	2
Sneak Peek	4
Demo Day (Einführungstag für komplette Neulinge)	4
Premier Tournaments (z.B. WCQ Regionals, LLDS Stage 1...)	6

Für den Anfang starten wir voraussichtlich mit 30 OTS-Punkten. Diese werden wir zu Beginn für 2 Spielmatte einlösen, welche die Ligasieger Mai 2016 gewinnen (siehe nächste Seite).

## Neue Turniere bei WiRT-TCG

Wie oben beschrieben, müssen wir Punkte generieren, um OTS-Preise beschaffen zu können. Da wir aktuell lediglich 1-2 Turniere wöchentlich reporten können (1x Raider League und manchmal 1x die Rookie League) kommen wir momentan „nur“ auf 2-4 Punkte pro Woche (Sneak Peek etc. außen vor). Das ist natürlich zu wenig, um euch einen angemessenen OTS-Preissupport bieten zu können.

Aus diesem Grund führen wir per Samstag 23. April folgende, neue bzw. geänderte Turniere bei uns ein:



<b>Turniername:</b> YGO Raider League.
<b>Typ:</b> Liga mit Tagessiegern und monatlicher Ligawertung.
<b>Tag:</b> <b>Jeden Dienstag bis Freitag.</b>
<b>Zeit:</b> Individuelle Teilnahmezeit (13.30-17.00 Uhr).
<b>Format:</b> Advanced Constructed.
<b>Modus:</b> Selective Swiss Rounds (40-Minutenrunden in individueller „Gleitzeit“). Andere Veranstaltungen haben Priorität.
<b>Startgeld:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• €3,-.</li><li>• Kostenfrei gegen 3 Treuestempel.</li></ul>
<b>Preise:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Täglich OTS-Packs nach offiziellem Verteilschema.</li><li>• Monatliche Ligapreise am letzten Samstag:<ul style="list-style-type: none"><li>○ OTS-Spielmatte für Platz 1 jeder Altersgruppe.</li><li>○ Zusatzbooster aus Preispool (für alle 10 Spieler, die an der Liga im Monat teilgenommen haben, kommt 1 Booster in den Preispool).</li><li>○ Weitere OTS-Preise, sofern genug Punkte.</li><li>○ Es gibt 2 Ligawertungen: 1 für Spieler bis 15 Jahre, 1 für Spieler ab .</li></ul></li></ul>
<b>Ligapunkte (für Spieler):</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• 3 Punkte für einen Sieg.</li><li>• 1 Punkt für ein Unentschieden</li><li>• Die Liga wird am letzten Samstag im Monat ausgewertet. Es gewinnen die Spieler mit den meisten Ligapunkten.</li><li>• Es werden die Punkte aus den einzelnen Turniertagen einfach, sowie Punkte aus dem „YGO Raider Battle“ doppelt gewertet.</li><li>• Es werden ausschließlich die ersten 3 Runden jedes Turniers gewertet.</li><li>• Ligawertung ab Mai 2016.</li></ul>
<b>OTS-Punkte (für uns):</b> 2 pro reportetem Turnier



<b>Turniername:</b> YGO Raider Battle.
<b>Typ:</b> Tagessieger und Liga-Punkten für die Raider League.
<b>Tag:</b> Samstags.
<b>Zeit:</b> 13.00 Uhr
<b>Format:</b> Advanced Constructed.
<b>Modus:</b> Classic Swiss Rounds.
<b>Startgeld:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Standard: <ul style="list-style-type: none"> <li>○ €5,-</li> <li>○ Kostenfrei gegen 3 Treuestempel.</li> </ul> </li> <li>• Premium <ul style="list-style-type: none"> <li>○ €8,-</li> <li>○ €3,- gegen 3 Treuestempel.</li> </ul> </li> </ul>
<b>Preise:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• OTS-Packs nach offiziellem Verteilschema.</li> <li>• Zusatzbooster für Premium-Spieler (unter Vorbehalt, muss getestet werden).</li> <li>• OTS-Spielmatte, wenn genügend Punkte vorhanden.</li> </ul>
<b>Ligapunkte (für YGO Raider League):</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 6 Punkte für einen Sieg.</li> <li>• 2 Punkt für ein Unentschieden</li> <li>• Es werden ausschließlich die ersten 3 Runden jedes Turniers gewertet.</li> </ul>
<b>OTS-Punkte (für uns):</b> 2 pro reportetem Turnier



<b>Turniername:</b> YGO Rookie League.
<b>Typ:</b> Tagessieger und Liga-Punkte für die Raider League (Wertung ≤15 Jahre). <b>Ausschließlich für Anfänger bis 15 Jahre.</b>
<b>Tag:</b> Donnstags.
<b>Zeit:</b> 16.00 Uhr
<b>Format:</b> Advanced Constructed.
<b>Modus:</b> Ab 8: Classic Swiss Rounds; sonst Open Duelling.
<b>Startgeld:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• €2,-</li> <li>• Kostenfrei gegen 3 Treuestempel</li> </ul>
<b>Preise:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• OTS-Packs nach offiziellem Verteilschema (ab 8 ).</li> <li>• Color-Rare-Karte bei Open Duelling.</li> </ul>
<b>Ligapunkte (für YGO Raider League ≤ 15 Jahre):</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 3 Punkte für einen Sieg.</li> <li>• 1 Punkt für ein Unentschieden</li> <li>• Es werden ausschließlich die ersten 3 Runden jedes Turniers gewertet.</li> </ul>
<b>OTS-Punkte (für uns):</b> 2 pro reportetem Turnier

<b>Veranstaltungsname:</b> YGO DEMO DAY.
<b>Typ:</b> Schnupperkurs, bei dem Neueinsteiger 1 Demodeck und eine COSSy-ID geschenkt bekommen.
<b>Tag:</b> Dienstags bis Freitags.
<b>Zeit:</b> 13.30 bis 17.30 Uhr, sofern kein anderes Event ansteht.
<b>Format:</b> Einführungsrunden zum lernen
<b>Modus:</b> Individual bis Open Duelling.
<b>Startgeld:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kostenfrei!</li> </ul>
<b>Preise:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 YGO Demodeck.</li> </ul>
<b>OTS-Punkte (für uns):</b> 4 pro reporteter Veranstaltung

Alle Angaben ohne Gewähr. Änderungen vorbehalten.